

Sébastien Blouin

425 ch. Boudreau
Compton Québec J0B 1L0
(819) 849-6698
aralfirin@gmail.com



☞ Sommaire

Maîtrise des logiciels Maya, MotionBuilder, mudbox, Zbrush, Photoshop, Première, After Effects, Vicon Blade et Audition
Capacité à respecter les délais
Apprentissage de nouvelles techniques / méthodes

☞ Expérience de travail

Animateur chez Digital Dimension, Montréal

☞ Formation

Diplôme d'étude collégiale en dessin animé Cégep du Vieux Montréal 2004-2007
Diplôme d'étude collégiale en animation 3D Cégep du Vieux Montréal 2007-2009

☞ Réalisations

Création d'un court métrage d'animation 2D 2007 (Chronique d'un samurai)
Création d'un court métrage d'animation 3D 2009 (Annihilation)

☞ Aptitudes techniques

Apprendre et s'adapter rapidement aux nouvelles versions des logiciels
Animer des personnages
Modéliser des environnements, des personnages et des objets
Créer et appliquer des textures
Faire des éclairages
Animer des personnages, des mouvements de caméras et des objets
Construire une structure squelettique en vue de l'animer
Partir et vérifier les rendus

☞ Aptitudes professionnelles

Apprentissage de nouvelles techniques / méthodes
Bonne capacité d'écoute
Capacité à planifier un agenda, un horaire de travail
Capacité à respecter les délais
Capacité à se conformer aux instructions données
Curiosité intellectuelle